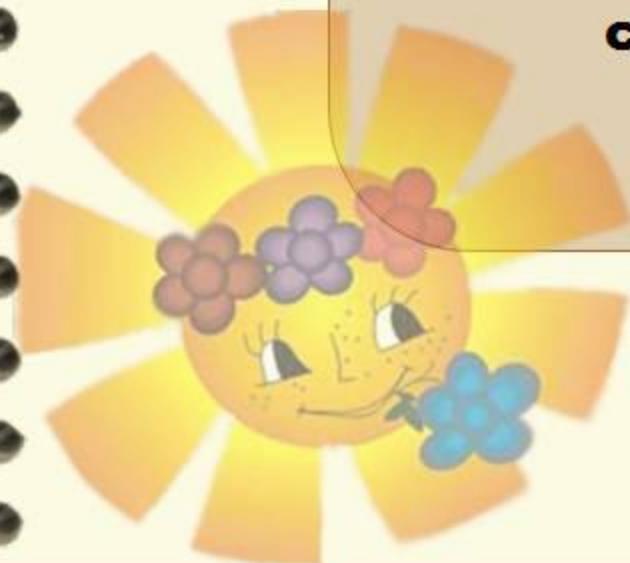


Воспитатель ГБДОУ № 26

Гущина Л.А.

**Формирование
взаимоотношений в игре детей
старшего дошкольного возраста**





Что такое игра?

- Инстинктивное развитие задатков, бессознательное упражнение будущих серьезных функций;
- Получение удовольствия; способ, снимающий напряжение, возникшее при столкновении со средой, сковывающей врожденное стремление ребенка к свободе.
- Особый вид предметной деятельности, в основе которой лежит осознание ребенком мира предметов и человеческих отношений. В ходе игры ребенок стремится быть похожим на взрослого. Игра - это создание воображаемых ситуаций, перенос свойств одних предметов на другие, действие в придуманных обстоятельствах.

Б. Спок



«Общество сверстников учит ребенка жить в коллективе. Степень умения взрослого человека поддерживать хорошие отношения с сослуживцами на работе, с родными в семье и со знакомыми определяется тем, как он умел в детстве ладить со сверстниками. В общении с равными партнерами ребенок приобретает ценное умение сердиться и стоять за свои права. Чем раньше он вступает в общение с другими детьми, тем лучше это скажется на его развитии и умении адаптироваться в обществе».

Т.Шибутани

«Отсутствие у ребенка опыта общения со сверстниками притупляет способность понимания других людей».



ФОРМЫ ОБЩЕНИЯ ДОШКОЛЬНИКОВ СО СВЕРСТНИКАМИ



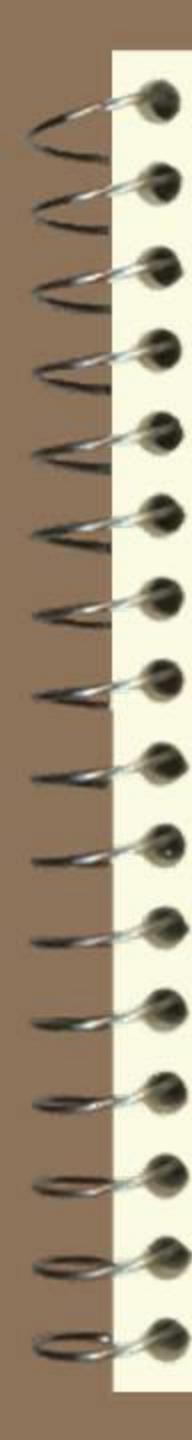
Эмоционально-практическая (2-4 годы жизни)

- Ребенок ждет от сверстника соучастия в своих забавах и жаждет самовыражения.
- Мотив - привлечь внимание к себе и получить эмоциональный отклик партнера.
- Общение крайне ситуативно. Оно зависит от конкретной обстановки взаимодействия, и от практических действий партнера. Введение привлекательного предмета может разрушить взаимодействие детей.
- Общение детей не связано с предметами или действиями и отделено от них.
- Индифферентно-доброжелательное отношение к другому ребенку. Дети безразличны к успехам сверстника и к его оценке со стороны взрослого, хотя его присутствие повышает общую эмоциональность и активность ребенка.

Ситуативно-деловая форма общения (4-6 лет)



- Сверстник по своей привлекательности обгоняет взрослого и занимает все большее место в жизни ребенка.
- Сюжетно-ролевая игра становится коллективной - дети предпочитают играть вместе, а не в одиночку.
- Главное содержание общения - деловое сотрудничество. Дети заняты общим делом, они согласовывают свои действия и учитывать активность своего партнера для достижения общего результата.
- Эмоциональное благополучие ребенка в группе зависит от способности к организации совместной игровой деятельности, от успешности продуктивной деятельности.
- Мотив - потребность в признании и уважении сверстника. Ребенок стремится привлечь внимание других.
- Другой ребенок - предмет постоянного сравнения с собой, направленное не на обнаружение общности, а на противопоставление себя и другого, что отражает изменения в самосознании ребенка.



■ Внеситуативная форма общения (6-7 лет)

- Возрастает доброжелательность к сверстникам и способность к взаимопомощи.
- Увеличивается число внеситуативных контактов: дети рассказывают друг другу о том, где они были и что видели, делятся своими планами или предпочтениями.
- Возникают устойчивые избирательные привязанности между детьми, первые ростки дружбы.
- Возрастает эмоциональная вовлеченность в деятельность и переживания сверстника.
- Злорадство, зависть, конкурентность проявляются реже и не так остро, как в пятилетнем возрасте.



Потребность в общении
развивается на основе игровой деятельности

Ребенок сталкивается с необходимостью:

- устанавливать контакты в игре;
- соблюдать нормы поведения;
- приспосабливать свое поведение к конкретной ситуации;
- владеть навыками игровой деятельности.





ОБЩЕНИЕ ПО ПОВОДУ ИГРЫ (общение более активное)

- игровых употреблений предметов
- игровых замыслов

S	Ищет повод для совместной деятельности, для установления отношений	Продолжительность общения зависит: <ul style="list-style-type: none">• от владения игровыми действиями;• от умения создавать и реализовывать игровые замыслы
O		
B		С развитием игровых умений и с усложнением игровых замыслов устанавливается более длительное общение (сама игра того требует)
M		
E	Содержание игры не способствует установлению общения:	Возникает необходимость договариваться с другими детьми, вместе организовывать игру, играя роли, общаться
C	<ul style="list-style-type: none">• обмен игрушками;• помочь в аварийных работах	
T		
H		
Y	Для воспроизведения взаимоотношений взрослых ребенок нуждается в партнерах, которые бы играли вместе	
E		
I		
G		
R	В СОВМЕСТНОЙ ИГРЕ ДЕТИ УЧАТСЯ:	
Y	<ul style="list-style-type: none">• языку общения;• согласовыванию своих действий с действиями других;• взаимопониманию и взаимопомощи	

**В старшем дошкольном возрасте взаимоотношения в игре усложняются.
Игровая деятельность требует от ребенка:**

- ставить цель и добиваться ее осуществления;
- сосредоточенности на выполнении игровых действий;
- проявления волевых усилий;
- координации своих действий с действиями сверстников;
- инициативности;
- рефлексии (способности осмысливать свои собственные действия);
- эмоциональности, переживания чувств симпатии, сочувствия и др.;
- общительности.



(5-7 лет)



В ОБЩЕНИИ ДЕТЕЙ ДРУГ С ДРУГОМ возникают ситуации

Требующие согласования действий

Проявление доброжелательных отношений со сверстниками

Умение отказаться от личных желаний ради достижения общих целей

Решения находятся не всегда

КОНФЛИКТ

Желания, права одних

Желания, права других

- Без сопереживания другому
 - Без уступок другому
- ребенок остается в проигрыше

ОТНОШЕНИЯ В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ДРУГИХ ДЕТЕЙ

В играх возникают взаимоотношения

ИГРОВЫЕ

Определяют взаимоотношения детей по сюжету и роли

РЕАЛЬНЫЕ

Отражают взаимоотношения детей как партнеров, товарищ, выполняющих общее дело:

- договариваются о сюжете;
- договариваются о распределении ролей;
- обсуждают вопросы по ходу игры

РЕАЛЬНЫЕ

Взаимный
переход

ИГРОВЫЕ

РЕАЛЬНЫЕ
взаимоотношения
между детьми

*Mогут совпадать с логикой
сюжетных отношений игры.
Инициатор игры получает
возможность руководить
другими детьми.*

*Mогут не совпадать с логикой
сюжетных отношений.
Инициатор игры сам берет на себя подчиненную роль*

*Могут осложняться игровыми
отношениями.
Если инициатор игры берет
подчиненную роль, то реально
руководит игрой*



Положение ребенка в группе

Популярные	Непопулярные
<ul style="list-style-type: none">• ловкие, умелые;• смышленые;• опрятные	<ul style="list-style-type: none">• неопрятные;• тихие, плаксивые;• вредные, агрессивные;• слабые, плохо владеющие игровыми действиями, речью

↓

Конфликтная напряженность

↓

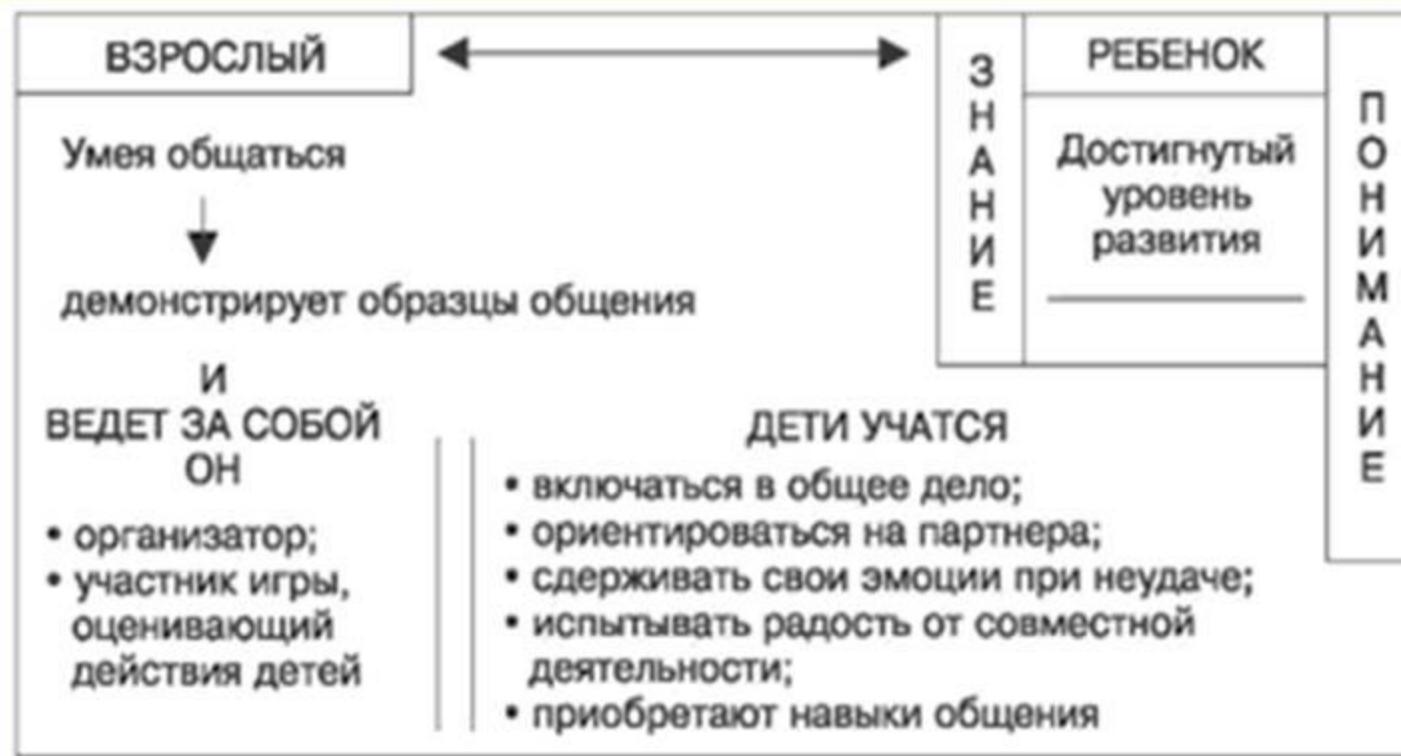
Нежелание сверстников с ними играть

Вызывают раздражение сверстников дети:

- с которыми трудно договориться;
- которые нарушают правила;
- которые не умеют играть;
- которые являются медлительными;
- которые несообразительны;
- неумелые.



Роль взрослого в развитии общения между детьми





Взрослый должен:

- видеть взаимоотношения детей в игре;
- определить причины их объединения (или необъединения);
- направлять взаимоотношения детей, проявляя свою инициативу;
- оценивая действия 4-5-летних детей, помнить об их обостренной чувствительности;
- помогать ребенку анализировать собственную личность;
- обращать внимание на выбор игр и игрушек, имея в виду половую идентификацию;
- осуществлять общение с детьми с учетом их пола;
- при общении взрослого с детьми придерживаться личностно-ориентированной модели общения;
- обучать детей сопереживанию и сорадости.



ВЗРОСЛЫЙ

Руководит осмыслинением взаимоотношений через общение с ребенком

Расширяет представление ребенка о человеке, выводя за пределы воспринимаемой ситуации.
Знакомит с желаниями, интересами человека.
• Что любит другой человек?
• Почему он поступает так, а не иначе?

Читает книги, показывает фильмы.
Рассказывает о взаимоотношениях людей

Открывает ребенку внутреннюю жизнь человека, которая стоит за каждым внешним действием:
настроения, желания...

Задает вопросы о самом ребенке.
• Почему ты так сделал?
• Как будешь играть?
• Зачем тебе кубики?

Подсказывает, поощряет.
• Расширяет границы представлений об окружающем мире.
• Вводит ребенка в свой, более сложный мир

Сначала инициатива принадлежит взрослому, он рассказывает, а ребенок слушает. Затем передает инициативу в общении ребенку

Взрослый отвечает на вопросы:
просто, понятно, без лишних подробностей

РЕБЕНОК

Воспринимает только внешнее поведение сверстников

Сам ребенок не откроет внутренней жизни сверстника.
В нем он видит:
• возможность для самоутверждения;
• условие для своей игры

Размышляет (руководит взрослый) о поступках, поведении героев рассказов

Пытается увидеть связи между отдельными поступками людей

Если ребенок и не ответит, то задумается.
Попытается заглянуть в себя и объяснить свое поведение

В общении приобретает все новые и новые знания и представления.
Знания выводят ребенка за пределы воспринимаемой, конкретной ситуации

Постепенно ребенок все активнее включается в общение и задает массу вопросов

3 позиции в поведении ребенка по отношению к другим людям и к себе самому

Эгоистическая

1. Безразличны другие дети.
2. Интересы сосредоточены на предметах.
3. Мало знает о других детях.
4. Агрессивен, озлоблен.
5. Низкий уровень коммуникации.
6. Чаще всего один

Конкурентная

1. Мотив – завоевать уважение, слыть хорошим, добиться всеобщего признания.
2. Сверстник – выступает как средство самоутверждения.
3. Обидчив, завистлив.
4. Для воспитателей выступает положительным, хорошим ребенком.
5. Ревностно относится к успехам других детей.

Гуманная

1. Сверстник – самоценная личность.
2. Хорошо знает окружающих близких (внешний и внутренний аспект).
3. Положительно относится ко всем.
4. Умеет сопереживать.

